

# Übung 7 – Getroffen

## Arbeitsablauf

- Ausgangsbild: Volleyball.png  
Ballon.png  
Spur.png (aus Beispiel 2)
- Endergebnis: getroffen.png
- Schritt 1: Vorbereitung des Bildes Spur.png (siehe Beispiel 2)
- Schritt 2: Vorbereitung des Ballons
- Bild öffnen (Menü *Datei/Öffnen*)
  - Ballon verzerren (Effekt *Verzerren/Wölbung*, Screen 1 und Screen 2)
- Schritt 3: Flugbahn des Balls erzeugen
- Bild Volleyball.png öffnen (Menü *Datei/Öffnen*)
  - Volleyball kopieren (Menü *Bearbeiten/Kopieren*)
  - im Bild Ballon.png neue Ebene einfügen (Menü *Ebenen/Neue Ebene hinzufügen*), Volleyball einfügen (Menü *Bearbeiten/Einfügen*)
  - Volleyball in der Delle des Ballons positionieren (in Ball hineingreifen, linke Maustaste halten und Maus ziehen)
  - Bild Spur.png öffnen und kopieren
  - jeweils so lange, bis die Lücke zum Ball geschlossen ist, folgende Schritte wiederholen: im Bild Ballon.png neue Ebene einfügen, Bild Spur.png einfügen, Spur leicht verschieben und drehen (Maus neben einen Ankerpunkt setzen, Pfeil (Screen 4) nach oben/unten ziehen, ggf. vorher Ebene mit Verlaufswerkzeug aktivieren)
- Schritt 4: Endergebnis erstellen:
- Ebenen von oben nach unten zusammenführen (Menü *Ebenen/Ebene nach unten zusammenführen*) und Endergebnis speichern (*Datei/Speichern unter*)
- Hinweis: Mit *Distanz* (Screen 1 in Beispiel 2) kann die Form der Spur verändert werden (Bild Spur.png oder bewg.png).